

COMPETITION RULESET



DAFTAR ISI

- 1. Pendahuluan**
- 2. Persyaratan**
 - 2.1 Persetujuan**
 - 2.2 Regional**
 - 2.3 Partisipasi**
 - 2.4 Media Promosi**
 - 2.5 Kehadiran**
 - 2.6 Usia**
- 3. Acer INDONESIAN SERIES**
 - a. Jenis game : Takken 8**
 - b. Periode Turnamen**
 - c. Mode Pertandingan.**
 - d. Pengaturan Custom Match**
 - 3.1 Pertandingan**
 - 3.2 Technical Issue**
 - a. Check In**
 - b. Communication**
 - c. Internet Connection**
 - d. Personal Problem**
 - e. Force Majeure**
 - d. No Pause**
 - 3.3 Format Turnamen**
 - 3.4 Hadiah**
- 4. Syarat dan Ketentuan Berlaku**

1. Pendahuluan

Acer Predator INDONESIAN SERIES adalah turnamen Takken 8 yang diadakan oleh Acer Predator. Turnamen ini bertujuan untuk memberikan peluang bagi para gamers di Indonesia agar dapat berpartisipasi dalam turnamen dengan skala Kota serta membangkitkan semangat kompetitif di ranah Esports Indonesia.

Peraturan resmi ini dibuat sebagai panduan untuk peserta yang ikut serta dalam Acer Predator INDONESIAN SERIES, peserta wajib membaca, memahami, mengikuti, dan menerima peraturan resmi ini.

2. Persyaratan

2.1 Persetujuan

Peserta menyetujui peraturan resmi ini dengan cara mengikuti atau mendaftarkan diri di turnamen yang diadakan.

2.2 Regional

Turnamen ini khusus untuk pemain Indonesia (WNI) yang berdomisili di Indonesia selama periode turnamen.

2.3 Partisipasi

Pendaftaran akan dibuka setiap Kota 32 slot, setiap peserta yang mendaftarkan diri ke Turnamen Acer INDONESIAN SERIES. Tim yang gugur pada babak kualifikasi dapat mendaftarkan diri lagi untuk kualifikasi berikutnya Dikota lain.

2.4 Media Promosi

Peserta setuju untuk memberikan semua data pribadi yang dibutuhkan untuk keperluan turnamen jika diminta oleh panitia. Peserta setuju jika data tersebut dipublikasikan untuk keperluan media manapun maupun promosi.

2.5 Kehadiran

Semua peserta harus bermain secara *Online dan offline (Online pada saat mandatory dan offline di warnet yang telah ditentukan di kota masing-masing)*

2.6 Usia

Pemain yang usianya dibawah 16 tahun boleh mengikuti turnamen dengan syarat didampingi oleh orang tua/wali. Jika orang tua/wali anda tidak menyetujui peraturan resmi ini atau tidak dapat memberikan persetujuan atas keikutsertaan peserta maka peserta tidak dapat mengikuti atau mendaftarkan diri di turnamen ini.

2.7 Aturan Perangkat dan Perlengkapan

Perangkat yang Diperbolehkan:

Konsol/PC: Pemain dapat menggunakan PlayStation, Xbox, atau PC sesuai dengan ketentuan turnamen. Semua perangkat harus dalam keadaan standar tanpa modifikasi.

Controller: Pemain diperbolehkan menggunakan controller resmi atau alternatif yang telah disetujui oleh panitia.

3. ACER PREDATOR LEAGUE

a. **Jenis game: Takken 8**

b. **Periode Turnamen**

● **INDONESIAN QUALIFIER :**

c. **Sistem Turnamen**

● **INDONESIAN SERIES**

- Max Slot 64
- BO 3 Dan BO 5
- 8 Players akan melanjutkan ke babak SEMI FINAL INDONESIAN SERIES

● **INDONESIAN SERIES: ROAD TO ASIA PACIFIC PREDATOR LEAGUE 2026**

d. **Format Pertandingan**

1. **Format Best-of-Three (Bo3):**

- Semua pertandingan, kecuali final yang disebutkan di bawah, akan dimainkan dengan format **Best-of-Three**. Pemain yang memenangkan **dua (2)** set terlebih dahulu, akan menjadi pemenang pertandingan.

2. **Format Best-of-Five (Bo5):**

- Pertandingan berikut akan dimainkan dengan format **Best-of-Five**:
 - Final Winner's Bracket
 - Semi-Final Loser's Bracket
 - Final Loser's Bracket
 - Grand Final
- Pemain yang memenangkan **tiga (3)** set pertama akan menjadi pemenang pertandingan.

3. **Ketentuan Kemenangan Set:**

- Pemenang dari setiap set tunggal ditentukan ketika permainan memberikan kemenangan kepada pemain tersebut atau jika lawan menyebabkan gangguan pertandingan atau pelanggaran aturan lainnya, yang ditentukan oleh staf penyelenggara turnamen.

II. Aturan Kunci Pemenang (Winner Lock Rules)

1. **Pemilihan Sisi:**

- Di awal pertandingan, pemain akan memilih sisi mereka. Pemain dapat sepakat untuk memilih siapa yang duduk di sisi kiri dan kanan, yang masing-masing mewakili Pemain 1 dan Pemain 2.
- Jika pemain tidak dapat sepakat tentang pemilihan sisi, mereka akan bermain **Best-of-Three Rock-Paper-Scissors** untuk menentukan siapa yang memilih sisi mereka pertama kali. Pemenang dari Rock-Paper-Scissors akan memilih sisi pertama dan tetap berada di sisi tersebut untuk seluruh pertandingan.

2. **Pemilihan Karakter:**

- Setiap pemain akan memilih karakter dari daftar karakter yang tersedia.
- stage/arena akan dipilih secara acak.

3. **Winner's Lock:**

- Setelah satu set selesai, pemenang **terkunci** pada karakter yang mereka pilih dan tidak dapat mengganti karakter kecuali mereka kalah pada set berikutnya.

4. **Loser's Choice:**

- Pemain yang kalah dari satu set dapat memilih salah satu dari opsi berikut:
 - **Stage Select:** Kembali ke layar pemilihan panggung untuk memilih panggung baru yang dipilih secara acak, atau
 - **Character Select:** Kembali ke layar pemilihan karakter untuk memilih karakter baru dan panggung yang dipilih secara acak.

III. Pengaturan In-Game

1. Pengaturan Turnamen:

- Pengaturan default untuk semua pertandingan.

2. Pengaturan Konsol:

- Konsol yang digunakan untuk streaming turnamen harus menggunakan **Preset 1**.

3. Pengaturan Layar:

- **In-Battle Status Settings:** Hidup
- **Versus Mode (VS Mode):**
 - **Rounds:** 3 dari 5
 - **Batas Waktu:** 60 detik
 - **Panggung:** Acak

4. Kostumisasi Karakter:

- **Kostumisasi Karakter:** Dimatikan
- **Preset Kostum:** Semua kostum preset karakter diizinkan, kecuali jika penyelenggara turnamen memutuskan bahwa kostum tertentu memberikan keuntungan yang tidak adil.

5. Pemilihan Kostum:

- Jika kedua pemain ingin menggunakan preset kostum yang sama, mereka akan bermain **Best-of-One Rock-Paper-Scissors** untuk menentukan siapa yang dapat menggunakan kostum preset pilihan mereka.

6. Kostumisasi yang Dilarang:

- Jika kostumisasi karakter atau preset yang tidak diperbolehkan digunakan, set tersebut tidak akan dihitung. Pemain harus segera menyelesaikan set dengan satu pemain menahan tombol maju untuk sisa ronde untuk kembali ke lobby dan memulai ulang set.

IV. Platform dan Versi Game

1. Platform:

- Pemain harus menggunakan salah satu platform berikut yang ditentukan oleh Penyelenggara Turnamen:

- **PlayStation 5**
- **Xbox Series X|S**
- **Steam**

2. Versi Game:

- Versi game yang digunakan untuk turnamen harus versi terbaru yang tersedia.

Opsi Pemain (Player Options)

1. Blind Pick:

- Pemain dapat meminta untuk menggunakan metode pemilihan karakter yang dikenal sebagai Blind Pick untuk menjaga pemilihan karakter mereka tetap rahasia hingga set pertama dimulai.
- Dalam proses Blind Pick, pemain akan memberitahukan pilihan karakter mereka secara tertutup kepada staf penyelenggara turnamen. Pemain kemudian akan memilih karakter mereka dengan staf penyelenggara yang memvalidasi pemilihan tersebut.
- Jika seorang pemain sengaja tidak memilih karakter yang mereka beri tahu kepada staf penyelenggara, pemain tersebut akan kehilangan set tersebut.

2. Pelanggaran Aturan (Rule Violations):

- Pemain harus melaporkan pelanggaran aturan atau gangguan sebelum memulai atau memulai ulang set.
- Jika terjadi pelanggaran aturan atau gangguan selama set, pemain harus segera memberi tahu penyelenggara turnamen.
- Jika pemain menyelesaikan set tanpa melaporkan pelanggaran atau gangguan, set tersebut akan tetap dihitung.

3. Seri Seri (Draws):

- Jika terjadi seri dalam set yang disebabkan oleh Double K.O. atau waktu habis pada layar game, set tersebut tidak akan dihitung dan kedua pemain harus mengulang set dengan pemilihan karakter yang sama.

II. Final Grand (Grand Finals)

1. Struktur Grand Final:

- Grand Final adalah seri pertandingan yang terdiri dari dua (2) pertandingan Best-of-Five antara dua pemain terakhir yang tersisa di turnamen.
- Jika pemain dari Winner's Bracket menang pada pertandingan pertama, Grand Final langsung berakhir dan pemain dari Winner's Bracket dinyatakan sebagai pemenang turnamen, dengan pemain dari Loser's Bracket mendapatkan kekalahan kedua dan tersingkir.
- Jika pemain dari Loser's Bracket menang pada pertandingan pertama, memberikan pemain dari Winner's Bracket kekalahan pertama, pertandingan Best-of-Five kedua akan dimainkan. Pemain dapat memilih karakter yang berbeda dan menggunakan opsi sebelum pertandingan untuk pertandingan baru ini.
- Pemain yang memenangkan pertandingan terakhir akan dinyatakan sebagai pemenang turnamen.

III. Pemain yang Tidak Hadir (Missing Players)

- Pemain harus hadir pada waktu yang telah ditentukan untuk pertandingan.
- Pemain yang tidak hadir dan siap bermain dalam waktu sepuluh (10) menit setelah waktu panggilan akan dianggap kehilangan pertandingan.

IV. Gangguan Pertandingan (Match Disruptions)

1. Pemain Menyebabkan Gangguan:

- Jika seorang pemain sengaja atau tidak sengaja menyebabkan jeda dalam pertandingan (misalnya dengan menekan tombol Options atau mengalami putusnya sambungan controller), pemain yang

menyebabkan jeda akan kalah pada ronde saat itu.

2. Gangguan yang Di luar Kendali Pemain:

- Jika terjadi gangguan yang tidak dapat dikendalikan oleh pemain, seperti masalah pada controller yang tidak sinkron, kerusakan perangkat lunak game, atau kegagalan perangkat keras konsol yang membuat pemain tidak dapat melanjutkan set, staf penyelenggara akan memerintahkan pemain untuk memulai ulang set dengan jumlah ronde yang sama dari titik gangguan tersebut.
- Pemain bertanggung jawab untuk memulai set baru dan melanjutkan untuk mencapai jumlah ronde yang tercapai sebelum gangguan terjadi.

V. Pelatih (Coaching)

1. Aturan

- Setiap pemain dapat menunjuk satu (1) individu untuk menjadi pelatih selama pertandingan.
- Pelatihan hanya diperbolehkan untuk pemain yang kalah di set sebelumnya.
- Pemain hanya boleh berkonsultasi dengan pelatih sekali (1) selama pertandingan.
- Waktu konsultasi dengan pelatih terbatas maksimal satu (1) menit.
- Pelatihan selama set sedang berlangsung tidak diperbolehkan dan dapat mengakibatkan kehilangan set.

2. Pelanggaran Aturan

- Jika terjadi pelanggaran aturan pelatihan, pemain dapat memberi tahu penyelenggara turnamen.
- Penyelenggara turnamen dapat memberikan peringatan untuk pelanggaran aturan.
- Kegagalan untuk mematuhi aturan pelatihan setelah peringatan dari wasit dapat mengakibatkan kehilangan set berikutnya.

VI. Penggunaan Controller (Controller Usage)

1. Pelanggaran Penggunaan Controller:

- Pemain tidak boleh memprogram fungsi pada controller dengan metode selain fungsi dasar dari game, termasuk tetapi tidak terbatas pada controller yang diprogram dan turbo controllers.

2. Urutan Input yang Dilarang:

- Input tunggal yang menghasilkan eksekusi input berikutnya yang berulang kali.
- Input kombinasi selain yang dapat diterapkan dalam pengaturan controller game.
- Input tombol tunggal yang menghasilkan gerakan arah dan input serangan.

3. Inspeksi Controller:

- penyelenggara turnamen berhak untuk memeriksa controller pemain untuk memastikan kepatuhan terhadap aturan ini. Ketidakpatuhan terhadap aturan ini dapat mengakibatkan tindakan disipliner, termasuk tetapi tidak terbatas pada diskualifikasi, penangguhan, dan/atau larangan.

Dengan mengikuti aturan yang tercantum di atas, diharapkan setiap pemain dapat berkompetisi dengan adil dan sesuai dengan standar turnamen. Pelanggaran terhadap aturan ini dapat berakibat pada diskualifikasi atau penjatuan sanksi lainnya.

3.1 Technical Issue

a. Check In

Peserta wajib mengikuti Technical Meeting/TM H-1 turnamen dan diharapkan standby 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Maksimal keterlambatan 15 menit setelah melewati waktu yang telah ditentukan.

b. Communication

Semua komunikasi saat turnamen berlangsung dilakukan di channel discord resmi Acer Predator. Jika kalian menemukan adanya kecurangan atau menggunakan cheat bisa mengirimkan bukti berupa video melalui chat discord

Link discord: <https://discord.gg/xsAyTAHdVz>

c. Personal Problem

Peserta yang memiliki masalah pribadi selama turnamen berlangsung khusus nya pada tahap Qualifier dan Final berhak untuk tidak melanjutkan pertandingan dengan sanksi sebagai berikut :

- Tidak menerima hadiah
- Tidak dapat melanjutkan sisa pertandingan
- Di ban dari pertandingan yang diadakan oleh Acer Predator
- Peserta tidak akan diberikan sanksi apabila memberitahukan info ketidakikutsertaan nya dalam turnamen paling telat H-3 turnamen dimulai.
- Dilarang chat all kata – kata kasar, sara dan semacamnya.
 - 1x Warning
 - 2x Warning
 - 3x Diskualifikasi
- Sertakan bukti screenshot chat yang berisi kata – kata kasar/sara dan kirim ke discord.

d. Force Majeure

Jika turnamen tidak dapat dilaksanakan atau dilanjutkan karena kejadian yang tidak terhindarkan seperti maintenance (ingame), gangguan dari pihak penyelenggara, atau bencana alam, maka pertandingan atau turnamen harus ditunda hingga masalah yang terjadi berhasil diatasi. Ketentuan ada nya force majeure ditentukan oleh pihak Turnamen Operator sebagai penyelenggara. Turnamen Operator berhak menentukan kapan harus melanjutkan turnamen jika force majeure terjadi.z

g. Sponsor

Sponsor yang Dilarang

- Situs web yang menampilkan atau terkait dengan gambar atau produk pornografi
- Penyedia senjata api, pistol, atau amunisi
- Obat-obatan terlarang
- Tembakau atau rokok, termasuk rokok elektrik dan produk vaping
- Situs web berbagi akun/penjualan skin
- Kompetitor dari Acer (Lenovo,Pongo,Asus,AOC,etc)

Logo Sponsor

- Seragam Tim/Pemain dapat menyertakan logo sponsor. Logo sponsor harus disetujui oleh Penyelenggara Turnamen. Penyelenggara Turnamen berhak menolak pencantuman logo sponsor apa pun.

3.2 Penggunaan Bracket

Selama pertandingan berlangsung bracket akan menggunakan Challonge, Adapun informasi seputar bracket dapat di akses pada link di bawah ini :

3.3 Hadiah

(INDONESIAN ONLINE QUALIFIER)

1st	Rp.
2nd	Rp.
3rd	Rp.
4th	Rp.

**) Hadiah akan ditransfer paling lama H+90 hari kerja (weekend dan hari libur tidak dihitung) setelah data para pemenang lengkap.*

4. Syarat dan Ketentuan Berlaku

Tournamen Operator berkuasa penuh atas peraturan resmi ini dan keputusan dan Tournamen Operator tidak dapat diganggu gugat. Tournamen Operator dapat merubah, mengganti, menghapus, atau menambahkan peraturan resmi ini sewaktu-waktu atas kebijakan dari Tournamen Operator, serta Tournamen Operator memiliki hak untuk membatalkan keikutsertaan peserta sewaktu-waktu jika peserta terlibat kasus hukum, norma, atau penyakit yang membahayakan.